

Arthur Diare

João Lucas

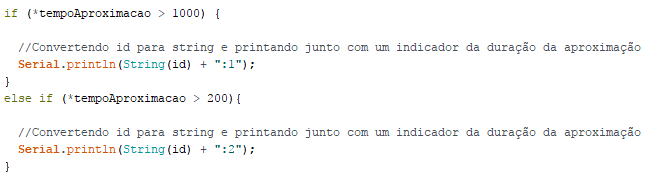
Manoel Almeida

Pedro Medeiros

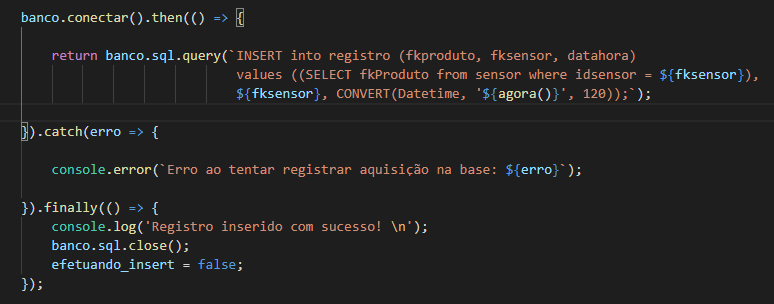
Relatório de Aquisição de Dados pelo Arduino

# Aquisição de dados usando o Arduino

O programa gravado na placa do Arduino recebe os dados de um ou mais sensores TCRT5000 e escreve na comunicação Serial dados nesse padrão ’10:1’ onde 10 é o id do sensor e 1 é um indicador de duração que serve apenas na reprodução do áudio do produto, representado no código abaixo:

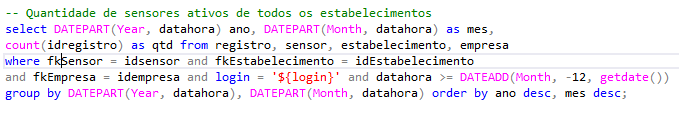


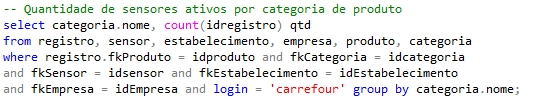
Os dados escritos na comunicação Serial são lidos o tempo todo por um servidor node que grava no banco de dados o id do sensor o produto que está atualmente no sensor e a data e hora no momento em que o sensor foi ativado. Visto na imagem a seguir.

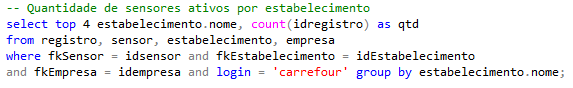


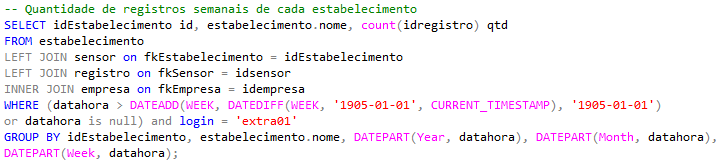
# Leitura dos dados e desenho do gráfico

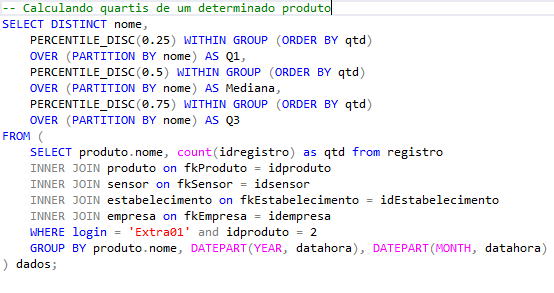
A dashboard do blindmarket possui diversos tipos de gráficos as consultas de alguns deles estão descritas abaixo.







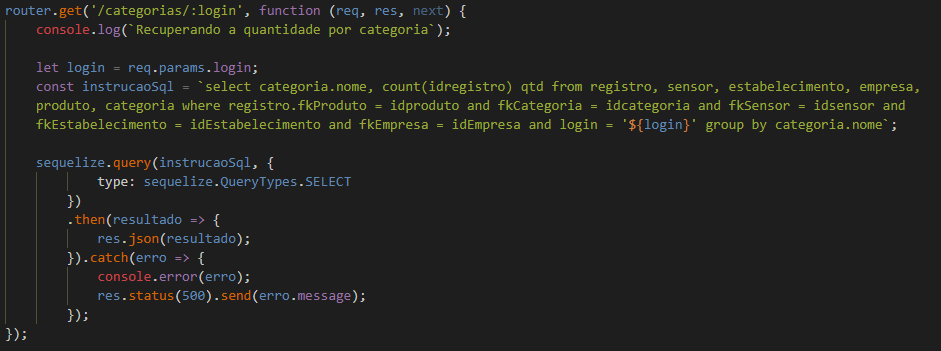




# Desenho dos gráficos

Para fazer a leitura do banco de dados e plottar o gráfico estatístico são necessárias duas etapas.

Primeiro configuramos o servidor node para executar a consulta no banco de dados e retornar os dados em um endereço específico chamado de endpoint



Depois na aplicação fazemos uma requisição nesse endereço e colocamos os dados recebidos no gráfico chart.js

